



PROGRAMMA FINALE

A.S. 2025/26

Pag. 1/1

Anno Scolastico	2025/2026	Classe	3	Sez.	E
Disciplina	Informatica / Ed. Civica				
Docenti	De Vivo Marco Bughetti Danilo				

CONTENUTI SVOLTI

1	Le informazioni, i linguaggi e i sistemi L'informazione, il dato e la comunicazione, linguaggi naturali e formali, i dati e la loro elaborazione, il sistema di elaborazione, hardware e software, evoluzione dei linguaggi di programmazione
2	La progettazione degli algoritmi Definizione di algoritmo e sue proprietà, il linguaggio di pseudocodifica, il diagramma a blocchi, gli operatori, le strutture di controllo: la struttura di alternativa, la struttura di scelta multipla, la struttura di ripetizione, la ripetizione precondizionale, la ripetizione con contatore, il teorema di Böhm-Jacopini, la tabella di traccia.
3	La programmazione nel linguaggio C++ Le basi, l'alternativa, la ripetizione, la struttura di scelta multipla, la dichiarazione delle variabili e delle costanti, le stringhe, le istruzioni di ingresso e di uscita, variabili globali e locali, regole di visibilità, lo sviluppo top-down, le funzioni, la chiamata della funzione, la funzione main, le funzioni con parametri, il passaggio di parametri, la dichiarazione delle funzioni con i prototipi, le librerie di inclusione, l'array mono e bidimensionale, l'array come parametro di funzione, ordinamento per scambio di un array, la ricerca in un array: sequenziale e binaria, le strutture, strutture annidate, le tabelle, i file csv: lettura e scrittura. Strutture dinamiche: i vettori.